**فرم شماره 2**

1. **گروه­بندی**

در این آیتم می­بایست به گروه­های دو نفره تقسیم شوید. سعی کنید همگروهی انتخاب کنید که از نظر فکری و عملی مکمل همدیگر باشید.

1. **اسم گروه**

در این آیتم یک اسم خلاقانه برای گروه خود انتخاب کنید.

1. **موضوع- ایده**

انتخاب ایده یا موضوع حتما باید منجر به تولید محصول یا اثر شود. این محصول می­تواند در یکی یا حداکثر دو تا از موضوعات زیر باشد.

بازی: تعیین زده سنی، سبک بازی، نوع بازی (آموزشی، علمی- آموزشی، تفریحی، خلاقانه و ...)

Web page: علمی، آموزشی، فرهنگی و ...

اپلیکیشن (کاربردی): در حوزه سلامت، هوش مصنوعی، و ...

انیمیشن: رده سنی، آموزشی، درس­های متفاوت

محتوای الکترونیکی: علمی آموزشی، ویژه درس ریاضی

1. **چکیده طرح**

در این قسمت باید به صورت مختصر چکیده طرح خود را بیان کنید. این چکیده باید حداقل 200 کلمه و حداکثر 500 کلمه داشته باشد.

1. **نحوه پیاده­سازی**

در این آیتم باید زبان و ابزاری که برای پیاده­سازی نیاز دارید و استفاده می­کنید، معرفی شود. همچنین بیان کنید که ممکن است در حین پیاده­سازی با چه چالش­هایی مواجه شوید.

1. **راهنما**

در این قسمت مشخص کنید که به در کدام موارد در حین پیاده­سازی طرح خود به راهنمایی و استاد راهنما نیاز دارید.